

**“УТВЕРЖДАЮ”**

Проректор по научной работе  
Ивановского государственного  
энергетического университета

В.В. Тютиков

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

### **о проведении Олимпиады по компьютерной графике и дизайну**

#### **1. Общие положения**

1.1. Олимпиада по компьютерной графике и дизайну (далее – Олимпиада) проводится в рамках студенческого проекта «Волонтеры в цифровой среде» - победителя Всероссийского конкурса молодёжных проектов среди образовательных организаций высшего образования 2022 года.

1.2. Положение об Олимпиаде по компьютерной графике и дизайну (далее – Олимпиада) определяет цели, задачи и порядок проведения Олимпиады.

1.3. Участниками Олимпиады могут стать студенты, обучающиеся по образовательным программам высшего образования.

1.4. Организатором Олимпиады является ИГЭУ.

#### **2. Цели и задачи Олимпиады**

2.1. Цели Олимпиады:

- повышение мотивации обучающихся к учебной деятельности;
- развитие творческого мышления обучающихся и интереса к научно-технической деятельности.

2.2. Задачи Олимпиады:

- углубление знаний по компьютерной графике и практическое их применение при выполнении поставленных задач;
- тренировка навыков работы в системах 2D и 3D моделирования;
- применение 3D-технологий в учебном процессе;
- отбор студентов, способных успешно реализовать работу волонтеров-наставников в центре «Волонтеры в цифровой среде»;
- выявление талантливых студентов, имеющих глубокие знания, умения, навыки в области моделирования в системах автоматизированного проектирования (САПР) и системах 3D-моделирования и визуализации, способных успешно представлять университет на Всероссийских и региональных студенческих конкурсах и соревнованиях по графо-геометрическим дисциплинам.

#### **3. Порядок организации и проведения Олимпиады**

3.1. Форма проведения Олимпиады - дистанционная.

3.2. В целях координации проведения олимпиады создается организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3.3. Состав Оргкомитета формируется из числа научно-педагогических работников.

3.4. Оргкомитет:

- обеспечивает организацию и проведение Олимпиады;
- осуществляет информационную поддержку Олимпиады;
- утверждает состав и определяет порядок деятельности Жюри;
- утверждает список победителей и призеров Олимпиады;
- осуществляет иные функции.

- разрабатывает олимпиадные задания;
- формирует критерии оценивания результатов их выполнения;
- разрабатывает методические материалы для подготовки к олимпиаде;

#### 3.5. Жюри:

- осуществляет проверку и оценивание олимпиадных работ участников на основе критериев, разработанных Методической комиссией;
- представляет в Оргкомитет Олимпиады предложения по присуждению дипломов победителей и призеров Олимпиады.
- вносит предложения по совершенствованию организации Олимпиады.

### 4. Номинации Олимпиады

4.1. Олимпиада проводится по 2 номинациям:

1 номинация – Компьютерная графика;

2 номинация – Дизайн.

4.2. Содержание номинаций:

4.2.1. Номинация «Компьютерная графика»: выполнение задания в средах AutoCAD / Компас. Условие задания:

- разработать конфигурацию детали по предложенным элементам;
- построить 3D модель этой детали и ассоциативный чертеж на формате А3;
- выполнить необходимые разрезы и проставить размеры на ассоциативном чертеже.

4.2.2. Номинация «Дизайн»: выполнение задания в средах 3D max / Blender / AutoCAD / Компас и др. Условие задания:

- создать интерьер/экстерьер сцены по предложенному изображению;
- применить материалы, текстуры к созданным объектам. Выполнить визуализацию работы.

### 5. Порядок участия в Олимпиаде и определение победителей и призеров

5.1. Для участия в Олимпиаде каждому участнику необходимо пройти предварительную регистрацию. Участник, заполняющий регистрационную форму, несет ответственность за достоверность персональных регистрационных данных. При заполнении регистрационной формы участник может ознакомиться с Положением. Фактом предварительной регистрации участник подтверждает, что ознакомлен с Положением.

5.2. Олимпиада проводится дистанционно. Результаты, полученные участниками за выполнение олимпиадных заданий, размещаются Организатором на интернет-ресурсе.

5.3. По результатам подводятся итоги Олимпиады и определяются победители и призеры Олимпиады. Победителями Олимпиады считаются участники Олимпиады, награжденные дипломами 1 степени. Призерами Олимпиады считаются участники Олимпиады, награжденные дипломами 2 и 3 степени.

Декан ИВТФ

Е.В. Егорычева

Начальник УНИР СиТМ

А.В. Макаров