

«УТВЕРЖДАЮ»
проректор по молодежной политике
ИГЭУ им. В.И. Ленина
_____ Т.Б. Котлова
« ____ » _____ 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении конкурса квестов «Иваново – город трудовой доблести»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, порядок проведения и содержание Конкурса квестов «Иваново – город трудовой доблести» (Далее – Конкурс) в рамках проекта «Энергия памяти» – победителя Всероссийского конкурса молодежных проектов 2023 г.

1.2. Участниками Конкурса могут стать обучающиеся ИГЭУ.

1.3. Организатором Конкурса является студенческое объединение «Историко-патриотический клуб им. А.А. Борнемана» ИГЭУ.

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса:

– Повышение уровня гражданско-патриотического сознания и создание основ для укрепления традиционных для России духовно-нравственных ценностей в студенческой среде ИГЭУ.

2.2. Задачи Конкурса:

- Вовлечение обучающихся ИГЭУ в деятельность патриотической направленности;
- Знакомство студентов с историей г. Иваново в период Великой Отечественной войны;
- Стимулирование творческой активности обучающихся;
- Формирование навыков командной работы.

3. Порядок организации и проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится с **20 сентября** по **30 октября** в два этапа:

– **первый этап** длится с **20 сентября** по **23 октября**. В рамках первого этапа участники Конкурса проходят регистрацию, готовят конкурсные работы и отправляют их организатору Конкурса на адрес электронной почты: museum.ispu@gmail.com (письмо должно содержать: 1) заявку участников по форме [Приложение 1] в отдельном текстовом файле (doc/docx); 2) файл с конкурсной работой в текстовом формате (doc/docx/pdf) или в формате презентации (ppt/pptx/pdf);

– **второй этап** длится с **23** по **30 октября**. В рамках второго этапа подводятся итоги Конкурса, определяются победители и проводится награждение;

3.1. Для организации и проведения Конкурса создается Оргкомитет.

3.2. Состав Оргкомитета формируется из числа научно-педагогических работников и студентов ИГЭУ – членов «Историко-патриотического клуба им. А.А. Борнемана».

3.3. Оргкомитет:

- обеспечивает организацию и проведение Конкурса;
- формирует критерии оценивания конкурсных работ;
- осуществляет информационную поддержку Конкурса;
- осуществляет прием и регистрацию заявок на участие в Конкурсе;
- формирует состав жюри Конкурса;
- утверждает список победителей и призеров Конкурса.

3.4. Жюри:

- осуществляет проверку и оценивание конкурсных работ участников на основе критериев (п. 6.1. настоящего Положения);
- представляет в Оргкомитет Конкурса предложения по присуждению дипломов победителей и призеров Конкурса;
- вносит предложения по совершенствованию организации Конкурса.

4. Участники Конкурса

4.1. Участниками Конкурса могут быть обучающиеся ИГЭУ.

4.2. К участию в Конкурсе допускаются как индивидуальные участники, так и команды в количестве **до пяти человек**;

4.3. Участники Конкурса отправляют заявку и конкурсную работу согласно правилам, указанным в п. 3.1. настоящего Положения;

4.4. Участник, заполняющий регистрационную форму, несет ответственность за достоверность персональных регистрационных данных и дает полное согласие на хранение и обработку организаторами своих персональных данных.

5. Конкурсные работы

5.1. Конкурсная работа представляет из себя квест с заданиями, решая которые участники квеста смогут узнать больше об истории г. Иваново в период 1941-1945 гг.

5.2. В конкурсных работах должен быть представлен маршрут по памятным местам г. Иваново, отражающим историю города в период Великой Отечественной войны: предприятиям, учреждениям, военным госпиталям, учебным и воспитательным заведениям, площадям, скверам и т.д.;

5.2. Маршрут должен содержать памятные места в относительной географической близости друг от друга, чтобы участники, проходящие квест, могли быстро перемещаться между ними пешком;

5.3. Квест должен содержать в себе **не менее 10 заданий**;

5.4. Каждое задание квеста должно быть связано с архитектурным, историческим или культурным объектом, отражающим историю г. Иваново во время Великой Отечественной войны;

5.5. Каждое задание в конкурсной работе должно содержать:

- описание объекта (его легенду);

- вопрос про объект, на который должны ответить участники квеста;
- подсказки для игроков, которые должны помочь в поиске правильного ответа;

5.6. Задания могут быть предложены в любой форме: текстовой, графической, визуальной, а также могут быть направлены на любую форму поиска правильного ответа: логика, исторические знания, навык быстрого поиска информации;

5.8. Задания в квесте должны быть логически и содержательно связаны друг с другом;

5.9. Длительность прохождения квеста должна составлять от 1,5 до 2 часов.

6. Оценивание конкурсных работ

6.1. Оценка конкурсных работ проводится по следующим критериям:

- соответствие представленных работ теме Конкурса;
- соответствие представленных работ требованиям, описанным в разделе 5 настоящего Положения;
- проявление творческих способностей, оригинальность замысла;
- продуманность общего маршрута и заданий квеста;

6.2. Оценка конкурсных работ будет производиться по балльной системе (от 0 до 10 баллов);

6.2. Победитель будет определен Жюри Конкурса не позднее 30 октября.

7. Победители конкурса

7.1. Победителями Конкурса признаются **три** участника (команды), набравшие наибольшее количество баллов. То есть в Конкурсе будет три призовых места;

7.2. Победители Конкурса будут награждены дипломами победителя и ценными призами.

Регистрационная форма

П.1	Название квеста	
П.2	Ф.И.О. / Номер группы / Номер студенческого билета / Контакт (VK, номер телефона или эл. почта) каждого участника – автора квеста	Участник 1
		Участник 2 (если есть)
		Участник 3 (если есть)
		Участник 4 (если есть)
		Участник 5 (если есть)