УДК 331.101.262:51.003.12

## Моделирование процесса ведения проектов как решения нетиповых проблем с высокой неопределенностью

Шашенкова М.А., канд. экон. наук, Гвоздева Т.В., ст. преп., Ражева А.А., асп.

Предложена проблемно-ориентированная модель процесса ведения проектов, в основу которой положена концепция естественной организации. В качестве основного механизма развития организационной среды рассматривается самоорганизация, базирующаяся на показателях коммуникативности и уровня интеллектуального развития.

*Ключевые слова:* интеллектуальный потенциал, организационный потенциал, естественная организация, самоорганизующаяся система, проектно-ориентированная технология.

# Simulation on Project Supervising as Solution of Non-Typical Problems of High Indeterminacy

M.A. Shashenkova, Candidate of Economics, T.V. Gvozdeva, Senior Teacher, A.A. Razheva, Post Graduate Student

The article suggests a problem-oriented model of project supervising based on natural organization concept. Selforganization based on communicativity and intellectual level rates is regarded as the main mechanism of developing organization environment.

Keywords: intellectual potential, organizational potential, natural organization, self-organizing system, project-oriented technology.

Управление современными организациями неразрывно связано с управлением в условиях высокой неопределенности. Организации эволюционируют с применением процессов самоорганизации, используя адаптационные возможности приспособления к быстро развивающейся и меняющейся среде. Поэтому в настоящее время все большее внимание акцентируется на принципах синергетической концепции, согласно которой организационная структура рассматривается не только как формальная модель организационных отношений, но и как механизм эффективной деятельности системы.

Становление новой управленческой парадигмы обусловило переход от традиционных тейлоровских организационных структур к посттейлоровским. Применение сетевых информационных технологий, принципов информационных сетей, способствующее развитию бизнес-систем, привело к формированию в теории менеджмента сетевых моделей организации, к их виртуальной интерпретации и, в конечном счете, «к отрицанию необходимости строгого организационного построения (структур организации)» [2]. В рамках синергетической парадигмы разработано множество организационных форм систем управления, но большинство из них имеют искусственный характер образования. Для искусственных организаций характерны следующие особенности: целенаправленность, целостность, наличие четкой иерархической структуры системы управления (субъекта, объекта управления и контура управления), при этом организация выступает в качестве некоторого механизма решения возникающих проблем. Менее популярными, и поэтому малоизученными, на сегодняшний день являются естественные организации, для которых характерны: высокая степень самоорганизации, избыточность, «размытость управления», способность выявлять и решать возникающие проблемы. Отметим, что и те и другие организации решают проблемы своего функционирования и развития, но для естественных проблема приобретает иное смысловое значение. Это уже не просто узкое место, которое создает препятствия для жизнедеятельности организации, а более широкое понятие, включающее в себя возможности ее роста и способствующее ее развитию. Отличительной чертой естественных систем является их способность самоорганизовываться в области конкретных проблем как некоторых источников развития, что, в принципе, и определяет естественные системы как адаптивные или развивающиеся.

В качестве основных требований для построения естественной организации выделяют развитый интеллектуальный и организационный потенциал компании, а в качестве механизма координации - процессы самоорганизации. Источником самоорганизации становится возникающая в результате взаимодействия системы и среды проблема ( $W_i$ ). Поскольку естественнонаучное представление механизма развития систем предусматривает наличие как минимум двух уровней иерархии [1], то влияние среды становится необходимым условием развития системы. Таким образом, такие свойства системы, как открытость, иерархичность и целесообразность, определяют потенциальную способность системы взаимодействовать со средой (коммуникативность). Такое взаимодействие может быть только целесообразным, позволяющим максимально использовать возможности системы и среды в их коэволюционном развитии, в достижении максимального совместного эффекта  $E_{max}$ :  $E_{max} \leftrightarrow E_{Smax} \& E_{Cmax}$  [2], где  $E_{Smax}$  и  $E_{Cmax}$  – эффект или степень удовлетворения потребности системы и среды соответственно.

Организационная модель системы определяется закономерностью

$$U \to W \to Z \to (F \Leftrightarrow G) \to P \to E , \tag{1}$$

т. е. распределением ответственности между подсистемами  $G^{j+1}$  организации за «решение» поставленных подсистемой  $G^j$  проблем.

Здесь латентная по своему характеру потребность U (неудовлетворенность) проявляется в проблеме W и оказывает влияние на цель Z, побуждая систему к действию F;  $F \Leftrightarrow G$  — соответствие функции и структуры системы, когда путем варьирования последней (G) можно добиться различного результата P и эффекта E.

Существующая структура функционирования организации и, как следствие, структура системы управления — это «окостенелый» и установленный в качестве «эффективного» механизм удовлетворения как потребностей среды, так и потребностей системы. «Скелет» существующей модели функционирования организации (G) составляют типовые проблемы или производственные задачи ( $W^T$ ), т. е. те проблемы, неопределенность по решению которых снята в процессе развития и становления организации, найдено решение, в качестве которого выступает F (рис. 1).

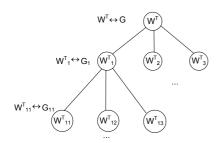


Рис. 1. Структура проблемного пространства организации

Построение «скелета» означает потребность системы зафиксировать некоторое устойчивое состояние. Устойчивость определяется величиной соудовлетворенности как с внешней средой ( $E_{\rm S} = E_{\rm c}$ ), так и внутри организации ( $E_S^j = E_S^i$ ). Достижение состояния полной соудовлетворенности, когда  $U_S = \emptyset$ ,  $U_C = \emptyset$ , означает, что система достигла состояния равновесия. Динамичность и нестабильность внешней по отношению к организации среды порождает отклонение степени соудовлетворенности от максимального ее значения, что выражается в неудовлетворенности как системы средой или среды системой, так и в системе, что обусловливает появление «новых» проблем – нетиповых  $W^{\mathsf{HT}}$  – или неравновесности системы. В этом аспекте адаптация системы означает обязательное решение  $W^{\mathsf{HT}}$ , так как решение проблемы - это ничто иное как процесс принятия управленческого решения, а принятие решения, в свою очередь, - это информационная деятельность. Поэтому любая проблема (внешняя или внутренняя) инициирует в организационной среде возникновение организационных изменений: «Накопление новой информации в среде (или в системе) есть не что иное,

как ее реорганизация, приводящая к изменению ее структуры и, следовательно, функции» [2]. Организационные изменения — это формирование нового организационного устройства, адекватного характеру изменений внешней среды.

Реорганизация (или реинжиниринг) не может стать непрерывным процессом, что обусловлено не техническими возможностями и не тем, что это технически невозможно, а экономическими и психологическими причинами. Кроме того, необходимо отметить динамизм среды функционирования системы, что обусловливает случайный характер возникновения  $W^{\rm HT}$ .

В настоящее время в России усиливается интерес к проектному менеджменту как наиболее эффективной организационно-деятельностной парадигме и управленческой культуре осуществления проектов. Менеджмент проектов в более широком понимании — это профессиональная деятельность, ориентированная на получение эффективных результатов путем успешного осуществления проектов как целенаправленных изменений. Проектный подход может рассматриваться как основной механизм построения адаптивных систем.

Сущность предлагаемой проектноориентированной (проблемно-ориентированной) концепции состоит в представлении любого изменения действующей системы как проекта, что обусловливает переход к управлению проектами, а не функциями и процессами. Концепция проблемноориентированного управления определяет новую методологию как альтернативу традиционному подходу в организации и управлении развитием, основанному на распределении работ в соответствии с «жесткой» схемой специализации, зависящей от организационной структуры организации. Кроме того, проект является удобной единицей организации знания, в которой в связной форме имеются существенные компоненты знания: постановка задачи, результат, способы достижения. Управление знаниями имеет принципиальное значение для проблемно-ориентированной деятельности, скольку основной капитал таких организаций - это корпоративный опыт в решении задач определенного класса.

Проект — это временная организационная форма, достоинство которой заключается в том, что она не разрушает существующую структуру. Проект играет роль фрактальной организации.

Проект может быть рассмотрен в качестве организационного образа в силу следующих причин:

- 1) поскольку элементы взаимодействуют по причине возникновения у них проблем, то любое отношение связано с процессом принятия решений; следовательно, проект представляется как модель поведения системы в условиях возникновения проблемных ситуаций;
- 2) в процессе решения проблем в открытом и свободном информационном пространстве (в условиях самоорганизации элементов системы) создаются так называемые диссипативные структуры,

что позволяет рассматривать проект в качестве модели организационной среды.

- В качестве основных принципов проблемноориентированной концепции выделяются [2]:
- 1) принцип компьютеризации, определяющий основное условие создания и реализации современной организации - организацию единой корпоративной сети организации;
- 2) принцип открытости, обусловливающий сочетание процессов как организации (под воздействием управляющей системы), так и самоорганизации (произвольное объединение интересов, целей и возможностей) в неразделенном виде.

Необходимо заметить, что вторым принципом устанавливается требование как внешней (оперативная связь внутри организации), так и внутренней (связь с окружающей средой) открытости.

Проектная деятельность, осуществляемая в рамках жизненного цикла проекта, имеет следующие стадии:

- 1) инициация возникновение проблемной ситуации и ее осознание одним из элементов системы (или внешней среды);
- 2) предпроектная стадия разработка идеи (концепции) проекта;
- 3) непосредственное выполнение проекта планирование проекта, проработка концепции (решения проблемной ситуации) и его внедрение;
- 4) оценка результата, т. е. определение несоответствия между исходным состоянием и полученным.

Разработка концепции проекта. Первая стадия представляет собой процесс условного перехода от когнитивной функции (восприятие, понимание проблемной ситуации) к креативной составляющей системы управления (порождение нового знания). Поиск идеи проекта (концепции) происходит в процессе обсуждения публикуемой в сети проблемной ситуации (проблемы): сотрудники взаимодействуют посредством обмена сообщениями  $m_{ii}$ , публикуе-

ном пространстве, выделяемом в целях решения проблемы).

С точки зрения структурно-интегративного подхода [4] каждая проблема может быть представлена как некоторая параметрическая модель проблемной ситуации  $\Pi_i$  и задана в виде иерархической понятийной модели предметной области [3]. Процесс поиска концепции проекта на первом этапе (когнитивная функция) рассматривается как процесс построения единой когнитивной модели проблемы  $M_w$ , а на следующем этапе (креативная функция) – модели решения проблемы  $M_P$ .

Когнитивная функция. Как правило, нетиповая проблема не имеет четкой структуры, а ее модель может быть представлена только в виде ментальных конструкций  $(M_{W_i}^{\text{мент}})$  в сознании ее участников. В этом контексте обмен сообщениями может быть представлен как процесс презентации и репрезентации ментальных структур элементами самоорганизующейся системы. В процессе взаимодействия сотрудников осуществляется поступапроцесс совершенствования структур тельный  $\left(M_{\mathrm{W}_{i}}^{\mathrm{мент}}\right)$  участников, завершением процесса обсуждения является выработка (построение) участниками единой модели проблемной ситуации.

Креативная функция. Достижение соудовлетворенности участниками обсуждения в построении модели проблемы переводит систему на новый этап поиска - поиска решения проблемы (концепции, идеи), который заключается в выдвижении различных альтернативных решений, их обсуждении и выборе (в форме дискуссии) единственного решения и отвечает требованиям эффективности решения. Выбор и установление решения есть процесс формирования нового знания,  $M_P = M_{F \leftarrow W}$ .

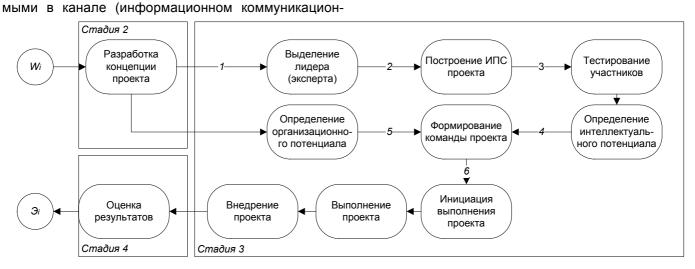


Рис. 2. Структура жизненного цикла проекта:  $W_i$  – нетиповая проблема;  $\partial_i$  – значение эффективности проектной деятельности; 1 - концепция (идея) проекта; 2 - лидер проекта; 3 - иерархическая понятийная структура (когнитивная модель проблемы); 4 – оценка уровня интеллектуального потенциала (Int); 5 – оценка уровня организационного потенциала (Org); 6 – команда проекта ( $S^K$ )

Оценка интеллектуального потенциала участников общения. Отметим, что в процессе обсуждения проблемы и ее решения между участниками устанавливаются связи, величину которых можно определить через оценку степени соудовлетворенности участников в процессе обмена сообщениями:

$$c_{ii} = \overline{e}_{ii} \cdot \overline{e}_{ii} , \qquad (2)$$

где  $\bar{e}_{ij} = \frac{1}{k_1} \cdot \sum_{f=1}^{k_1} \left( e_{ij} \right)_f$  – удовлетворенность *i*-го сотруд-

ника сообщениями j-го;  $k_1$  – количество сообщений, принимаемых i-м сотрудником от j-го;

$$\bar{\mathbf{e}}_{ji} = \frac{1}{k_2} \cdot \sum_{f=1}^{k_2} \left( \mathbf{e}_{ji} \right)_{f}$$
 — удовлетворенность *j*-го сотрудника

сообщениями i-го;  $k_2$  — количество сообщений, принимаемых j-м сотрудником от i-го.

Для определения величины  $c_{ij}$  необходимо осуществить поиск всех корреляций между индивидуумами, как непосредственных (прямых), так и опосредованных (косвенных):  $e_{ij}^{m_3} = e_{ik}^{m_1} \cdot e_{kj}^{m_2}$ . Совокупность оценок связей между сотрудниками формирует матрицу эффектов взаимодействия  $E = \left\| \overline{e}_{ij} \right\|$  и матрицу  $A = \left\| a_{ij} \right\|$ , где  $a_{ij}$  — это количественная характеристика общения, выражаемая числом сообщений, принимаемых i-м сотрудником от j-го сотрудника.

Применение методов структурного анализа в исследовании представленных матриц позволяет на множестве элементов системы установить неформального лидера  $S^L$  в целях построения когнитивной модели проблемной ситуации  $M^{W'}$ . Данная модель строится на основе двух моделей:

- 1) общей когнитивной модели организации  $M^W = \langle P, L \rangle$ , где  $P = \{p_i\}$  множество понятий, описывающих сущность проблем, возникающих и решаемых в организации;  $L = \{l_j\}$  множество уровней сложности данных понятий; уровни  $l_j$  совпадают с уровнями в иерархии проблем  $W^T$  (рис. 1);
- 2) начальной модели проблемной ситуации  $M^{W^0} = \{p_i^0\}$ , где  $\{p_i^0\}$  выбираются из множества всех понятий, используемых сотрудниками при общении на основе их частотных характеристик  $\tau(p_i^0)$  (рис. 3).

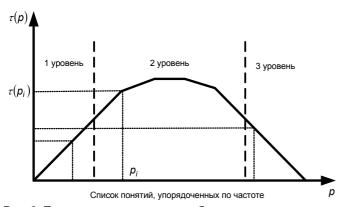


Рис. 3. Трехуровневая модель проблемы

При сопоставлении  $M^{W^0}$  с  $M^W$  возможно разбиение понятий  $\{p_i^0\}$  как минимум на три уровня сложности:  $\{T^+\}$  — входные понятия, используемые для решения проблем более низкого уровня  $(W^{j+1})$ ;  $\{T^0\}$  — основные понятия, принадлежащие данной проблеме  $(W^j)$ ;  $\{T^-\}$  — выходные понятия, используемые для решения проблем более высокого уровня  $(W^{j-1})$ .

Факт того, что публикуемая проблема рассматривается как нетиповая, обусловливает расширение словаря понятий предметной области проблемы  $T^W = T^{W^+} + T^{W^-}$  ( $T^{W^-}$  — новые знания). Таким образом, построение когнитивной модели проблемы определяется как .

Оценка интеллектуального потенциала каждого участника осуществляется с использованием метода иерархических понятийных структур [3]. Построенная на первой стадии модель предметной области используется для контроля знаний сотрудников. Им требуется оценить уровень знания предлагаемых в случайном порядке понятий по заданной шкале. По результатам контроля строится оценочная гистограмма оценки интеллекта индивида (рис. 4). В проектную команду отбираются те сотрудники, знания которых удовлетворяют установленным лидером требованиям. С учетом использования метода иерархических понятийных структур, эти требования можно задать идеальным уравнением Y<sup>тр</sup> = kx + b (рис. 4).

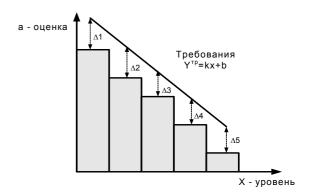


Рис. 4. Гистограмма соответствия интеллектуального потенциала заданным требованиям

Тогда наибольшим интеллектуальным потенциалом для решения проблемы будут обладать те индивиды, для которых величина отклонений  $\Delta$  реальных результатов от заданных требований будет минимальна (рис. 4):

$$Int_{j}\left(S^{W}\right) = 1 - \frac{\Delta_{j}}{\sum_{i=1}^{n} a_{i}^{mp}} , \qquad (3)$$

где 
$$\Delta_j = \sum_{i=1}^n \Delta_i = \sum_{i=1}^n \left| a_i^{mp} - a_i^{\text{pean}} \right|; \ a_i^{\text{тр}} -$$
значение оцен-

ки на i-m уровне по идеальному уравнению регрессии;  $a_i^{\text{pean}}$  — значение оценки на i-m уровне по реальным результатам; j — сотрудник (j = 1...k); i —

уровень сложности (i = 1...n); n — число уровней сложности в модели;

$$Int_{j}(S^{W}) \to \max |\Delta_{j} \to \min.$$
 (4)

Оценка интеллектуального потенциала самоорганизующейся системы осуществляется на основе знаний отдельных индивидов  $Int_j^{S_W}$ , входящих в проектную команду:

$$Int(S^{W}) = \bigcup_{j=1}^{k} \operatorname{int}_{j}^{S_{W}},$$
где  $Int(S^{W}) \to \sup |\Delta_{j} \to \min.$  (5)

Оценка организационного потенциала. Постоянный мониторинг процесса взаимодействия сотрудников по проблеме  $W_i$  позволяет сформировать указанные выше матрицы E и A. Оценка организационного потенциала самоорганизующейся системы предполагает оценку степени коммуникативности элементов системы, а также оценку степени удовлетворенности участников общением в канале. Величина коммуникативности определяется интенсивностью взаимодействия сотрудников  $a_{ij}$  (интенсивностью обмена сообщениями), величина удовлетворенности i-го сотрудника общением с j-м сотрудником определяется как

ставляемых *i*-м сотрудником *j*-му:  $\bar{e}_{ij} = \frac{\displaystyle\sum_{k=1}^{K} e_{ij}^{mk}}{k}$ . Исходная матрица E должна быть усечена с учетом характеристики, отражающей динамику общения между каждой парой сотрудников  $(s_i, s_j)$ . В качестве условия усечения матрицы E используется

математическое ожидание оценок сообщений, вы-

$$L_{ij} = \overline{e}_{ij} + \operatorname{sgn}(\alpha_{ij}) \cdot \sigma_{ij} , \qquad (6)$$

где  $\sigma_{ij}$  — это квадратичное отклонение величин удовлетворенностей  $\left(e_{ij}^{m1},...,e_{ij}^{mk},...,e_{ij}^{mK}\right)$  или мера рассеяния системы величин;  $\alpha_{ij}$  — коэффициент уравнения регрессии  $\left(e_{ij} = \alpha_{ij} \cdot m_{ij} + b_{ij}\right)$ , построенного на множестве оценок  $\left\{e_{ij}^{mk}\right\}$ .

Тогда усеченная матрица примет вид  $E' = \left\| \overrightarrow{e_{ij}} \right\|$  , где

$$\overline{e}'_{ij} = \begin{cases} \overline{e}_{ij}, ecnu \ \left[ \left( L_{ij} \ge 0, 5 \right) AND \left( L_{ji} \ge 0, 5 \right) \right], \\ 0, \varepsilon \text{ противном случае.} \end{cases}$$
 (7)

Если выполняется условие (7), то матрица *E'* корректируется следующим образом:

$$\textit{If } \left(\overline{e}_{ij}' \neq 0\right) \textit{AND} \left(\overline{e}_{jk}' \neq 0\right) \textit{ then } \left(\overline{e}_{ik}' = \overline{e}_{ik}\right) \textit{AND} \left(\overline{e}_{ki}' = \overline{e}_{ki}\right).$$

В качестве показателя организационного потенциала используется мера близости (удаленности) элементов самоорганизующейся системы, которая оценивается через расстояние (удовлетворенность) между элементами (рис. 5), каждый из которых задается двумя координатами  $\left(\overline{e}_{ij}^{\prime},a_{ij}^{\text{отн}}\right)$ , где  $a_{ij}^{\text{отн}}=\frac{a_{ij}}{\max\left(A\right)}$ .

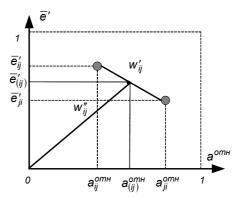


Рис. 5. Графическая интерпретация определения меры близости элементов

Расстояние между каждой парой  $\left(s_i, s_j\right)$   $w'_{ij}$  определяется как  $w'_{ij} = \sqrt{\left(\overline{e}'_{ij} - \overline{e}'_{ji}\right)^2 - \left(a^{omh}_{lj} - a^{omh}_{ji}\right)^2}$  .

Величина  $w''_{ij}$  отражает вес пары на множестве всех пар системы и определяется через координаты пары  $\left(\overline{e}'_{(ij)}, a^{omh}_{(ij)}\right)$ :  $w'_{ij} = \sqrt{\left(\overline{e}'_{(ij)}\right)^2 - \left(a^{omh}_{(ij)}\right)^2}$ .

Величина организационного потенциала всей совокупности самоорганизующейся системы определяется как  $Org\left(S^{W}\right) = \left(Org_{w'}\left(S^{W}\right), Org_{w'}\left(S^{W}\right)\right)$ :

$$Org_{w'}\left(S^{W}\right) = \frac{\sigma(w'_{ij})}{\overline{w}'_{ii}},$$
(8)

где  $\overline{w}'_{ij}$  — математическое ожидание величин  $w'_{ij}$ ;  $\sigma(w'_{ij})$  — их квадратичное отклонение;

$$Org_{w''}\left(S^{W}\right) = 1 - H_{w''}^{S_{W}} = 1 - \frac{-\sum_{h=1}^{N} p_{h} \cdot \log p_{h}}{\log N'},$$
 (9)

где  $p_i$  — относительный вес h-й пары или степени ее связности;  $N' = \frac{1}{2} \cdot N \cdot (N-1)$  — количество пар  $\left(s_i, s_j\right)$ .

Формирование команды проекта. Команда проекта - это один из основных ресурсов (организационный ресурс), от качества которого непосредственно зависит эффективность проектной деятельности. Исходя из принципа целесообразности, управляющим фактором является проблема, выражающая возникающую потребность и определяющая целенаправленность структурных преобразований (самоорганизацию элементов организационной среды). Проблема формирует контекст, в котором проявляется когерентность взаимодействия элементов организации. Степень когерентности зависит от способности элементов воспринимать проблему и способности соучастия в ее решении [2]. Таким образом, основными критериями отбора элементов самоорганизующейся системы и определения их в качестве команды являются показатели их организационного ( $Org^G$ ) и интеллектуального ( $Int^G$ ) потенциала, в частности соответствие  $M_G^{W_i} \Leftrightarrow M^{W_i}$ .

Для выделения диссипативной структуры (команды) на множестве элементов самоорганизующейся системы решается задача поиска оптимального решения  $S^K \in S^W$  — задача оптимизации (рис. 6).

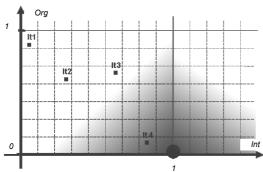


Рис. 6. Итерационный процесс формирования состава команды

Процесс поиска оптимальной структуры (команды проекта) является итерационным процессом, в котором состояние каждой стадии  $Q_{lt}$  характеризуется тремя переменными состояния ( $Org_{w'}^{S_W}$ ,  $Org_{w'}^{S_W}$ ,  $Int^{S_W}$ ).

В качестве управления  $s_{OUT} \in S^W$  — воздействия на систему, переводящего ее из одного состояния в другое, рассматривается отбор (выбор) кандидата на исключение из рассматриваемого множества элементов  $S_{lt}$ . При выборе шагового управления учитываются следующие требования:

- возможные исходы предыдущего шага  $Q_{lt-1} \left( S_{lt-1}, \left( s_{OUT} \right)_{lt-1} \right) \equiv \left( Org_{w'}^{S_{lt-1}}, Org_{w'}^{S_{lt-1}}, Int^{S_{lt-1}} \right);$
- влияние управления  $(s_{OUT})_{lt}$  на все оставшиеся до конца процесса шаги (h-lt) (  $lt=\overline{1,h}$  , h число шагов управления), которое определяется условием  $Int^{S_{lt}}$  ( $S_{lt}$ ) = sup .

Задача оптимизации относится к классу задач математического программирования и заключается в поиске такого управления  $s_{OUT}^{\star} = s_{OUT}^{\star} \left( \left( s_1 \right)_{OUT}, \left( s_2 \right)_{OUT}, \dots, \left( s_m \right)_{OUT} \right)$ , которое переводит систему в некоторое состояние  $Q_{lt} \left( S_{lt}^{\star}, \left( s_{OUT}^{\star} \right)_{lt} \right)$ :

$$\begin{cases}
Org_{w'}^{S_{It}}\left(S_{It}^{*}\right) = \min\left(Org_{w'}^{S_{It}}\left(S_{It}^{(s_{OUT})_{i}}\right)\right), \\
Org_{w''}^{S_{It}}\left(S_{It}^{*}\right) = \min\left(Org_{w''}^{S_{It}}\left(S_{It}^{(s_{OUT})_{i}}\right)\right), \\
Int^{S_{It}}\left(S_{It}^{*}\right) = \sup\left(Int\left(S_{It}^{(s_{OUT})_{i}}\right)\right),
\end{cases} \tag{10}$$

где значение функции  $Org_{w'}^{S_{it}}\left(S_{lt}^{(s_{OUT})_i}\right)$  вычисляется по (8); значение функции  $Org_{w'}^{S_{it}}\left(S_{lt}^{(s_{OUT})_i}\right)$  – по (9);

 $\sup\Bigl(Int\Bigl(S_{lt}\Bigr)\Bigr)=Int^{S_W}\Bigl(S^W\Bigr)$  , где значение функции  $Int^{S_W}\Bigl(S_{lt}^{(s_{OUT})_i}\Bigr)$  вычисляется по (3).

Управление  $s_{OUT}^*$  принимается как оптимальное, или  $Q(S, s_{OUT}^*) = opt(Q)$ , если на  $\mathit{It}$ -м шаге оптимизации выполняется условие

$$opt(Q_{it}) = \begin{cases} Org_{w'}^{S_{it}}(S_{it}) < 0,3, \\ Org_{w''}^{S_{it}}(S_{it}) < 0,382, \\ Int^{S_{it}}(S_{it}) = \sup Int. \end{cases}$$
 (11)

Выполнение проекта и его внедрение. Факт публикации проблемы обусловлен наличием потребности  $U^{s_A}$  у индивидуума  $s_A$ , инициирующего процесс решения проблемы. Открытый доступ к участию в решении проблемы (к разработке концепции проекта) предполагает вовлечение сотрудников, имеющих соответствующий проблеме интеллектуальный потенциал (знания) и некоторую заинтересованность в решении проблемы, которая выражается наличием у сотрудников потребностей, обусловленных процессом их функционирования ( $F^{s_k} \to U^{s_k}$ ). Инициализация процесса выполнения проекта осуществляется при условии достижения отношения соудовлетворенности  $s_{A}$  и каждого элемента  $s_k \in S^K$  ( $S^K$  – команда проекта):  $E_{s_A} \cdot E_{S_K} = 1,$ 

где  $E_{s_A} \in [0,1]$  — степень удовлетворения потребности  $s_A$  («владельца проблемы») концепцией проекта (идеей), предлагаемой командой для реализации;  $E_{S_K} \in [0,1]$  — степень удовлетворения потребности  $S^K$  ресурсами (материальными, информационными, организационными и финансовыми), предоставляемыми  $s_A$  для решения проблемы W.

В случае выполнения условия (12) осуществляется запуск процесса выполнения проекта (проработка концепции проекта) и его последующего внедрения. По итогам проектной деятельности, необходимым условием является оценка результатов, а именно, определение эффективности проекта:

$$\mathfrak{I}^{W} = E^{W} /_{\mathfrak{I}^{W}}, \tag{13}$$

где  $E^W$  — эффект от внедрения результатов проектной деятельности;  $3^W$  — затраты или стоимость ресурсов, использованных на всех стадиях проекта.

После выполнения проекта лидер совершенствует структуру проблемы  $M^{W'}$  в целях ее включения в устоявшуюся структуру предметной области  $M_W = F\left(M^{W'}\right)$ .

#### Заключение

Предлагаемая проблемно-ориентированная технология в управлении сложными социально-

экономическими системами раскрывает сущность организации (как процесса) через совокупность проектов (организационных образов), каждый из которых является механизмом ликвидации проблемной ситуации  $W^{HT} = \left\{w_1^{HT},...,w_i^{HT},...,w_N^{HT}\right\}$ . Построение проблемноориентированной системы является одним из подходов к созданию надежных и адаптивных организационных сред. Наличие трех координат ( $Org^{S_W}$ ,  $Int^{S_W}$ ,  $E^W$ ) позволяет судить о степени организованности системы, что определяет ее адаптивные способности.

Проблемно-ориентированная технология заложена в основу построения автоматизированной информационной системы управления организационными преобразованиями (АИСОУП), которая включает следующие модули:

- 1) модуль организации коллективной работы по разработке концепции (идеи) проекта;
- 2) модуль оценки организационного потенциала системы (подсистемы);
- 3) модуль оценки интеллектуального потенциала сотрудников;
  - 4) модуль формирования команды проекта;
- 5) модуль анализа и управления организационным развитием.

Подсистема коллективной работы может быть реализована на базе готового программного инструментария, поддерживающего технологию групповой работы groupware (используется система «1С-Битрикс: Корпоративный портал», одной из функций которой является организация форумов), а также как отдельная подсистема (реализуется на свободном программном обеспечении Joomla, использующем в качестве хранилища базу данных MySQL).

В качестве программного обеспечения подсистемы оценки интеллектуального потенциала сотруд-

ников организации используется программная система «Intellect-Pro», которая включает следующие функции: построение когнитивной модели проблемы; оценка сотрудников на основе метода иерархических понятийных структур.

Центром АИСОУП является корпоративное хранилище, включающее: базу проблемных ситуаций, базу моделей (когнитивных моделей) проблемных ситуаций, базу типовых организационноуправленческих решений (ТОУР) и базу организационных образов (ОО), позволяющих использовать опыт организации в виде базы знаний. Знания об отклике показателей организации (организационный и интеллектуальный потенциал) на определенный класс проблемных ситуаций позволяют в автоматизированном режиме предлагать организационные решения при распознавании классов проблемных ситуаций.

Использование АИСОУП дает возможность автоматического контроля организационных изменений, их последующего анализа и определения путей повышения эффективности функционирования системы управления.

#### Список литературы

- 1. **Айламазян А.К., Стась Е.В.** Информатика и теория развития. М.: Наука, 1989.
- 2. **Белов А.А.** Информационно-синергетическая концепция управления сложными системами: методология, теория, практика / Иван. гос. энерг. ун-т. Иваново, 2009.
- 3. **Белов А.А., Шашенкова М.А.** Метод иерархических понятийных структур для оценки знаний (интеллекта) / Свидетельство о регистрации интеллектуального продукта от 21.04.2005 г. №72200500022. М.: ФГУП ВНТИЦ, 2005.
- 4. **Холодная М.А.** Психология интеллекта. Парадоксы исследований. СПб.: Питер, 2002.

Шашенкова Марина Александровна,

ГОУВПО «Ивановский государственный энергетический университет имени В.И. Ленина», кандидат экономических наук, доцент кафедры информационных технологий, e-mail: Marshaal@mail.ru

### Гвоздева Татьяна Вадимовна,

ГОУВПО «Ивановский государственный энергетический университет имени В.И. Ленина», старший преподаватель кафедры информационных технологий, e-mail: Gvozdevs@inbox.ru

#### Ражева Анастасия Александровна,

ГОУВПО «Ивановский государственный энергетический университет имени В.И. Ленина», аспирант кафедры информационных технологий, e-mail: RazhevaAnastasia@list.ru